

Bigjigs Toys SOLITAIRE

Logická hra pro jednoho hráče.

Příprava: Zaplňte kolíčky všechny otvory v hrací desce.

Cíl hry: Odebrat všechny kolíčky z hrací desky. Může zůstat jen jediný (pro pokročilé hráče jen jediný uprostřed hrací desky).

Průběh hry: Odejměte kolíček ve středu hrací desky. Kolíčky odebíráte z hrací desky poté, co je přeskočíte jiným. Přeskakujte přes kolíčky (vodorovně a svisle, ale ne úhlopříčně) tak dlouho, dokud vám nezůstane poslední kolíček. Pokuste se příliš nevdalovat od ostatních kolíčků, protože pak je velice složité je odejmout.

Pravidla hry: 1. Můžete přeskakovat pouze přes jiný kolíček. 2. Můžete přeskočit pouze tehdy, pokud je na druhé straně volné místo.

**Bigjigs Toys SOLITAIRE**

Logická hra pro jednoho hráče.

Příprava: Zaplňte kolíčky všechny otvory v hrací desce.

Cíl hry: Odebrat všechny kolíčky z hrací desky. Může zůstat jen jediný (pro pokročilé hráče jen jediný uprostřed hrací desky).

Průběh hry: Odejměte kolíček ve středu hrací desky. Kolíčky odebíráte z hrací desky poté, co je přeskočíte jiným. Přeskakujte přes kolíčky (vodorovně a svisle, ale ne úhlopříčně) tak dlouho, dokud vám nezůstane poslední kolíček. Pokuste se příliš nevdalovat od ostatních kolíčků, protože pak je velice složité je odejmout.

Pravidla hry: 1. Můžete přeskakovat pouze přes jiný kolíček. 2. Můžete přeskočit pouze tehdy, pokud je na druhé straně volné místo.

**Bigjigs Toys SOLITAIRE**

Logická hra pro jednoho hráče.

Příprava: Zaplňte kolíčky všechny otvory v hrací desce.

Cíl hry: Odebrat všechny kolíčky z hrací desky. Může zůstat jen jediný (pro pokročilé hráče jen jediný uprostřed hrací desky).

Průběh hry: Odejměte kolíček ve středu hrací desky. Kolíčky odebíráte z hrací desky poté, co je přeskočíte jiným. Přeskakujte přes kolíčky (vodorovně a svisle, ale ne úhlopříčně) tak dlouho, dokud vám nezůstane poslední kolíček. Pokuste se příliš nevdalovat od ostatních kolíčků, protože pak je velice složité je odejmout.

Pravidla hry: 1. Můžete přeskakovat pouze přes jiný kolíček. 2. Můžete přeskočit pouze tehdy, pokud je na druhé straně volné místo.

